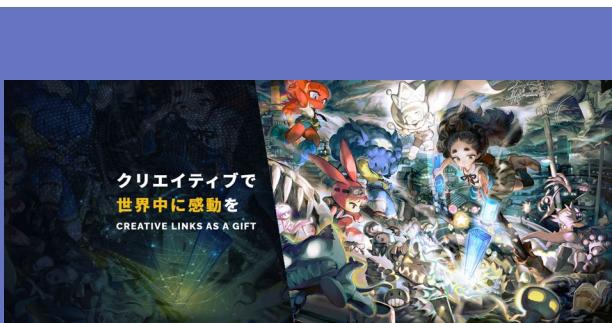




WHOMOR INC.



当社主力のイラスト制作事業

○本社所在地：東京都港区港南1-6-34  
品川イースト2F○事業概要：イラスト制作、漫画制作、  
カードゲーム開発事業、MD事業、  
Webtoon事業○常時使用する従業員：162名  
(2026年1月時点)○現在の売上高：24.6億円  
(2025年10月期)○法人番号：9011201015488  
○Web：<https://whomor.com/>

## 企業理念・100億宣言に向けた経営者メッセージ

代表取締役社長  
芝辻 幹也

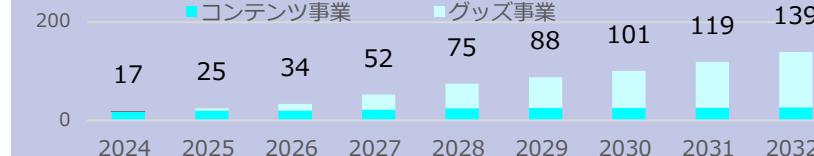
## クリエイティブで世界中に感動を

当社はイラスト、漫画、版権イラスト等を中心としたクリエイティブ制作事業を柱に安定的な成長をしてきました。直近ではwebtoon事業やマーチャンダイジング（MD）事業といった新規事業も伸長しております。既存事業で培ったクリエイティブ制作能力を武器に、企画からデザイン、グッズ製造、出口戦略までを一気通貫で提供できる体制を構築し、日本のIPビジネス拡大に貢献していきます。

## 売上高100億円実現の目標と課題

## 実現目標

2030年の売上高100億円達成に向け、企画からデザイン、グッズ製造までの一気通貫体制を構築し、年20%程度の成長を目指す。



## 課題

- ・製造業買収後の統合と生産管理体制の確立
  - ・現物在庫の増加に伴う資金繰り管理の高度化
  - ・組織急拡大下での制作品質の組織的な維持・向上
  - ・Webtoon事業でのヒット創出の再現性確立
  - ・受託から自社IP・B2C展開への販路拡大
- 受託の強みを活かしつつ、メーカー的規律とB2C展開力の強化が不可欠です。

## 売上高100億円実現に向けた具体的措置

## 目指す成長手段

2030年の売上高100億円達成に向け、三つの成長戦略を推進します。第一に、2026年の製造会社買収によるMD事業の垂直統合です。描き下ろしイラストから製品化までを一気通貫で対応することで、売上・利益率の劇的な向上と供給の高速化を実現します。第二に、Webtoon事業での自社IP開発への注力です。グローバルヒットを創出し、受託モデルを超えた非連続な成長を狙います。第三に、既存のイラスト・漫画制作事業のオーガニックな成長です。大手メディアとの提携を深め、安定的な収益基盤と利益の確保を継続します。

## 実施体制

- ・製造：2026年の工場買収による垂直統合、自動化設備導入と物流整備
  - ・OEM/ODM：企画から製造まで網羅する一気通貫の提供体制を構築
  - ・採用：シニアプロデューサー等の専門人材確保と教育のシステム化
  - ・販路：大手企業とのアライアンスの深化と海外販路の開拓
- 人的資本の拡大と製造基盤の拡張を両輪に、100億円規模を支える強固な組織体制を実現します。